KREATOR krok po kroku



drukomat.

drukomat.

1. Wybierz interesujący Cię produkt, w selektorze zaznacz parametry produktu (wymiary, rodzaj surowca, etc.), określ nakład i kliknij w przycisk ZAMÓW.



Nic nie przyciąga uwagi lepiej niż atrakcyjne opakowanie. Zadbaj o sprzedaż swoich produktów serwując im oprawę, obok której nikt nie przejdzie obojętnie!

drukomat.

2. Po kliknięciu w przycisk ZAMÓW - system automatycznie przeniesie Cię do szczegółów zamówienia, gdzie pojawi się zakładka Praca z plikami.

Dudatka produkte							
ruueika produkto	owe						
Skorzystaj z prostego kreatora projektów	. Znajdziesz go w z	akładce "Praca z	plikami" - czyli t	am, gdzie zwykle dodaj	esz pliki do druku.		
Więcej informacji o tym produkcie 🛛							
1			2		3		
1. WYBIERZ PARAMETRY PRODUKTU		2. WYBIERZ	NAKŁAD I TRYB REALIZACJI		3. ZAMÓW		
UKT					æ		
dełka produktowe		EKONOMICZNY	STANDARDOWY Wysyłka:	EKSPRESOWY			
aj papieru 🔘		produkt NIEDOSTĘPNY w trybie ekonomicznym	ŚR 11.11	produkt NIEDOSTĘPNY w trybie ekspresowym	D O S T A W A		
rton GC2 Alaska 330 g			ZAMÓW DZISIAJ DO 19:00		↓ Wievłka		
лк 🛈	Nakład	Cena netto	Cena netto	Cena netto	11,11,2020		
dnostronny 4/0	50		1 458,80 zł		Zamów dzisiaj do 19:00		
ROWANIE, FOLIOWANIE	75		1 507 80 7				
ndard >	100		1 540.40 1		 Oferta wysyrek zagranicznych 		
ARY WEWNETRZNE (SZER. X GLEB. X WYS.)	100		1 542, 10 2		Warunkiem wysyłki jest:		
0 x 60 x 320 mm >	200		1 727,60 zł		Dodanie plików do 18:30		
VDZANIE PLIKÓW	300		1 916,60 zł		Zaakceptowanie podglądów do 19:00 Optacenie zamówienia do 19:00		
rawdzanie automatyczne	400		2 114,00 zł		(nie dotyczy pobrania)		
	500		2 287,60 zł				
	600		2 530 50 7		Nakład: 1 x 50 szt. Cena netto za szt.: 29,176 zł		
	700		2 330,30 2		Wartość produktu netto: 1 458,80 zł		
	700		2 667,00 zł		VAT: 0,00 zł		
	800		2 851,10 zł		Do zanlaty łacznie:		
	900		2 964,50 zł		1 458.80 zł netto		
	1 000		3 157,70 zł		1 794,32 zł brutto		

drukomat.

3.To tutaj możesz wgrać lub stworzyć projekt swojego produktu. Do wyboru masz dwie opcje: Dodawanie plików, gdzie wgrywasz wcześniej przygotowany projekt lub Stwórz własny projekt – to jest właśnie kreator, w którym możesz zaprojektować od podstaw to, co jest przedmiotem Twojego zamówienia.

Status platności NR I NAZWA DATA ZMOWNENA PODUKT STATUS STATUS STATUS MUTO METODA I STATUS PLANOWANA ORAWINA ORAWINA ORAWINA ORAWINA PLANOWANA ORAWINA	amówienia			FILTRUJ	ZAMÓWIENIA za okres	X Wyczyść filtry
NI NAZWA DATA PRODUKT NAKUB STATUS NUTO METODA I STATUS PLANOWANA QATA VITO PLANOWANA QATA VITO PLANOWANA QATA VITO PLANOWANA QATA PLANOWANA QATA PLANOWANA PLANOWANA QATA PLANOWANA QATA PLANOWANA PLANOWANA QATA PLANOWANA PLANOWANA QATA PLANOWANA QATA PLANOWANA PLANOWANA QATA PLANOWANA <	🗘 Oczekujące 🔅 W re	ealizacji 😤 Wysłane		Statu	s płatności	~
 147701/000026 Pudelka produktowe 20 09:33:45 Pudelka produktowe piki 1794,32 zł czeka na płatność 11.11.2020 11.11.2020 Czeka na płatność 11.11.2020 Adres i dostawa Płatność Vór 1 Cosła na płatność Utór 1 Cosła na płatność Stwórz własny projekt (kreator) Odawanie plików O tki do druku prosmy wgrzć już w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie. Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Preferowane plik (si, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tif). 	NR I NAZWA DATA ZAMÓWIENIA ZAMÓWIENIA	PRODUKT STATUS I NAKŁAD PLIKÓW	KWOTA MI BRUTTO PŁ	ETODA I STATUS ATNOŚCI	PLANOWANA DATA WYSYŁKI	0 AKCJE
 Szczegóły zamówienia Praca z plikani Adres i dostawa Płatność Liczba wzorów Wzór 1 Wzór 1	 ✓ 147701/000026 04.11.2020 Pudełka produktowe 20 09:33:45 	Pudełka produktowe I czeka 1 x 50 szt. pliki	na 1 794,32 zł 🗈	czeka na płatność	11.11.2020	2 ¥ 8
 Liczba wzorów Wóór 1 Czoka na pilki Stwórz własny projekt (kreator) Dodawanie pilków Dodawanie pilków Plki do druku prosimy wgrać już w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie. Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Referowane pliki (ai, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tiff).	Szczegóły zamówienia	Praca z plikami	Adres i dostawa	🖯 Platn	lość	
Vzór 1 Czeka na pliki Stwórz własny projekt (kreator) Dodawanie plików • Dodawanie plików Pliki do druku prosimy wgrać już w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie. Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Preferowane pliki (ai, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tiff).	• Liczba wzorów					
Stwórz własny projekt (kreator) • Dodawanie plików • Dodawanie plików • Pliki do druku prosimy wgrać już w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie: • Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Preferowane pliki (ai, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tiff).	Wzór 1 Czeka na pliki					>
Dodawanie plików O Pliki do druku prosimy wgrać juž w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie. Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Preferowane pliki (ai, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tiff).	Stwórz własny projekt (kreator)		Odawanie plików			
Pliki do druku prosimy wgrać już w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie. Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Preferowane pliki (ai, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tiff).	Dodawanie plików					
Upuść pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Preferowane pliki (ai, bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, ps, psd, tif, tiff).	Pliki do druku prosimy wgrać już w docelo	wym formacie dodając spad wymagany w danyr	n produkcie.			
		Upuść pliki tuta, Preferowane pliki (ai,	l ub kliknij aby wybrać z ko i bmp, cdr, docx, eps, jpeg, jpg, pdf, p	mputera os, psd, tif, tiff).		
🗙 Usuń wszystkie wgrane pliki Zmień widok. 🚺 🄀 🚼	X Usuń wszystkie wgrane pliki			Zm	ień widok	88 8≡

4 Z tej sekcji korzystasz jeśli dysponujesz gotowym projektem graficznym i chcesz z niego skorzystać, zamiast robić wszystko od podstaw w kreatorze (plik łatwo dodasz upuszczając go we wskazane pole bezpośrednio z komputera lub z rozwijanej listy po najechaniu myszką na to pole).

Zamówienia FILTRUJ ZAMÓWIENIA × Wyrzyść (Nary Dane za okres
NEI NAZWA DATA PRODUKT STATUS KWOTA METODA I STATUS PLANOWANA () Zamowienia zamowienia i naklad plikow brutto platności data wysytki akcje
 ✓ 147701/000026 04.11.2020 Pudelka produktowe Pudelka produktowe 20 09:33:45 1 x 50 szt.
🗟 Szczegóły zamówienia 🕒 Praca z plikami 🔍 Adres i dostawa 🖂 Płatność 🔀
• Liczba wzorów
Vicional Czeka na pliki
○ Stwórz własny projekt (kreator) I Dodawanie plików
Dodawanie plików
🛈 Piliki do druku prosimy wgrać już w docelowym formacie dodając spad wymagany w danym produkcie.
Upušć pliki tutaj lub kliknij aby wybrać z komputera Poderowane pliki (al, bmp. rdr. docr. eps. jneg. jng. pdf. ps. pod. itl. till)
🗙 Usuń wszystkie wgrane pliki Zmień widok 🔳 🔀 🗮

drukomat.

5. W tym miejscu znajduje się kreator, w którym możesz stworzyć od podstaw projekt wybranego opakowania. Na siatce produktu możesz umieścić takie elementy jak tekst, obraz, kształt lub kod kreskowy albo QR.



6. Jeśli wybierasz produkt, składający się z dwóch elementów (np. pudełko dno - wieczko), w kreatorze, w polu edycji projektu pojawią się dwie siatki projektu - jedna dla wieczka, druga dla dna. Pomiędzy siatkami możesz przełączać się klikając w pole Strony 1.



drukomat.

drukomat.

7. W kreatorze po lewej stronie dostępne jest menu – po kliknięciu w ikonę "A", rozwiną się dwie funkcje: Tekst i Formatuj tekst.



drukomat.

8. Klikając w sekcję Tekst, na siatce produktu pojawi się pole tekstowe – wprowadź tam treść, która ma się znaleźć na projekcie opakowania, a następnie umieść napis na właściwej ściance na siatce (najedź myszką na napis, przytrzymaj lewy klawisz myszy i ciągle go trzymając przesuń tekst we właściwe miejsce). Po dodaniu pola tekstowego, nad Twoim projektem pojawi się prosty edytor tekstu.



drukomat.

9. W edytorze możesz zmieniać takie parametry tekstu jak: rodzaj czcionki, styl czcionki, wielkość czcionki, kolor czcionki, pogrubienie, kursywa, podkreślenie, interlinia, odstępy między znakami, kolor ramki, przezroczystość, wyrównanie, cień i obramowanie tekstu.



drukomat.

10. Po lewej stronie w menu również znajduje się ikona "obrazka" – kliknij w nią, jeśli chcesz dodać grafikę do swojego projektu. Raz przesłana grafika będzie przechowywana w bibliotece i w razie potrzeby będzie można ją wykorzystywać również w projektach innych opakowań.



drukomat.

11. Grafikę, która ma się znaleźć w Twoim projekcie wybierasz z dysku – przeciągnij obraz bezpośrednio z folderu lub pulpitu do wskazanego w kreatorze pola lub interesującą Cię grafikę wybierz z listy rozwijanej. Po przesłaniu pliku, obraz pojawi się na siatce produktu – możesz go przesuwać podobnie jak tekst siatce (najedź myszką na obraz, przytrzymaj lewy klawisz myszy i ciągle go trzymając przesuń grafikę we właściwe miejsce).



drukomat.

12. Jeśli chcesz obrócić przesłaną grafikę, naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy i obracaj obraz w dowolną stronę.



drukomat.

13. Po przesłaniu i dodaniu własnej grafiki do projektu, nad siatką pojawi się edytor, w którym możesz edytować obraz (jasność, kontrast, odcień, nasycenie, efekt), dodać ramkę (możliwość edycji koloru i grubości), zmienić przezroczystość, wyrównanie i rozmieszczenie.



drukomat.

14. Po lewej stronie w menu również znajduje się ikona "kwadratu" – kliknij w nią, jeśli chcesz dodać kształt do swojego projektu. Do wyboru masz linię, prostokąt i elipsę.



drukomat.

15. Wybierz interesujący Cię kształt – po kliknięciu w wybrany, kształt pojawi się na siatce produktu. Możesz go przesuwać podobnie jak tekst i grafikę na siatce (najedź myszką na kształt, przytrzymaj lewy klawisz myszy i ciągle go trzymając przesuń kształt we właściwe miejsce).



drukomat.

16. Po wybraniu i dodaniu do projektu kształtu możesz go edytować – do wyboru masz takie funkcje jak kolor wypełnienia, zmiana koloru i grubości ramki, przezroczystość, wyrównanie i rozmieszczenie.



drukomat.

17. Po lewej stronie w menu również znajduje się ikona przedstawiająca "kilka kwadratów" – kliknij w nią, jeśli chcesz dodać kod kreskowy lub QR do swojego projektu.

drukomat. 📑	rodukty Dla biznesu Usługi Blog 🕮 EN (§ +48 222 111 222 PN-PT 8 ⁵⁰ -20 ⁵⁰ Q Mój drukomat V
	• Stotez weany projekt (kreater) • Stotez weany projekt (kreater) • Dodawanie pików • Dodawanie pików
	Zapisz i prześlij do weryfikacji

drukomat.

18. Wybierz interesujący Cię kod z listy rozwijanej. Jeśli nie potrzebujesz kodu na opakowaniu, pomiń tę sekcję w menu.

	Stwórz własny projekt (kreator)						
		Zapisz projekt Podgląd 3D					
	• ~ ~	8					
		Elipsa_1					
(Elipsa i					
		T www.nutrafine.com					
	Kod kreskowy	T www.nutrafine.com					
	Kod QR	T fine :					
	A COMPANY A COMP						
		Zasob 2@4x.tif 📥 E					
		⊾ tło i					
	41 19 19						
) 여러 이 아이 아	06 T 5 22% Q Q					

drukomat.

19. Wybierając kod kreskowy zaznacz rodzaj kodu i wprowadź jego numer, a następnie kliknij Wstaw – kod pojawi się na siatce produktu. Możesz go przesuwać podobnie jak tekst i grafikę na siatce (najedź myszką na kształt, przytrzymaj lewy klawisz myszy i ciągle go trzymając przesuń kształt we właściwe miejsce).



drukomat.

20. Dodając kod QR wskaż dokąd ma kierować kod – do wyboru masz sekcję Wizytówka, w której możesz wprowadzić dane kontaktowe, Link, w której możesz umieścić łącze do strony lub produktu oraz Telefon, gdzie możesz wprowadzić kontaktowy numer telefonu. Po uzupełnieniu interesującej Cię sekcji, kliknij w przycisk Wstaw – kod pojawi się na siatce produktu. Możesz go przesuwać podobnie jak tekst i grafikę na siatce (najedź myszką na kształt, przytrzymaj lewy klawisz myszy i ciągle go trzymając przesuń kształt we właściwe miejsce).



drukomat.

21. Jeśli Twój projekt ma zawierać uszlachetnienia, ta informacja również powinna znaleźć się w projekcie - w kreatorze, po prawej stronie od siatki znajdują się dwie sekcje - Baza oraz UV - kliknij w UV i nanieś na siatkę elementy, które mają być pokryte lakierem UV.



drukomat.

21. Postępy w projekcie możesz na bieżąco podglądać w zakładce Podgląd 3D, gdzie do dyspozycji masz kilka trójwymiarowych rzutów powstającego projektu. Dzięki temu możesz obejrzeć powstające opakowanie ze wszystkich stron i w razie potrzeby korygować projekt, a poszczególne elementy projektu, takie jak tekst, grafika, kształty czy kody, przenosić we właściwe miejsca.



drukomat.

22. Twój projekt możesz w dowolnym momencie zapisać, klikając w przycisk Zapisz projekt, który pojawia się w kreatorze obok przycisku Podgląd 3D. Zapisuj projekt na różnych etapach, nawet wtedy, kiedy nie jest jeszcze ukończony, aby mieć pewność, że Twoja praca nie przepadnie.



drukomat.

23. Jeśli Twój projekt jest ukończony, kliknij w zielony przycisk Zapisz i prześlij do weryfikacji – znajdziesz go pod siatką z projektem lub w Podgląd 3D, pod wizualizacją powstającego produktu.

drukomat.	Produkty Dla biznesu Usługi Blog ജ EN (€ +48 222 111 222 PN-PT 8 [∞] -20 [∞] Q Mój drukomat ∨
	Stwórz własny projekt (kreator) O Dodawanie plików Zapisz projekt Zamknij podgląd
	een al a a a a a a a a a a a a a a a a a a
	NUTRA fine
)
	Zapisz i prześlij do weryfikacji

drukomat.

24. Po kliknięciu w Zapisz i prześlij do weryfikacji pojawi się okno, w którym projekt będzie przez chwilę procesowany. Jeśli wszystko jest w porządku i nie pojawiły się komunikaty, które sugerują zmianę w projekcie, możesz kliknąć w ostateczny przycisk Akceptuj projekt. Jeśli system zasugerował zmiany albo chcesz jeszcze samodzielnie coś zmienić, mimo, że plik został zaakceptowany, kliknij w przycisk Odrzuć (ten znajduje się pod zielonym przyciskiem Akceptuj projekt).



drukomat.

25. Jeśli projekt zawiera błędy, ich lista wygeneruje się w oknie, po kliknięciu w przycisk Zapisz i prześlij do weryfikacji oraz automatycznym sprawdzeniu projektu. Przeczytaj komunikaty o błędach i rozwiąż problemy, klikając w przycisk Odrzuć lub Wróć aby przesłać pliki poprawkowe (widoczny nad komunikatem błędu) i wracając do edycji projektu w celu naniesienia poprawek.

drukomat.	Produkty Dla biznesu Usługi Blog 🖼 EN	ξ +48 222 111 222 PN-PT 8 [∞] -20 [∞] Q Mój drukomat ∨
	Szczegóły zamówienia Praca z plikami 🔮	Adres i dostawa 🛛 🖯 Płatność 📉 🔀
	Wzór 1 Czeka na akceptacje	
	← Wróć aby przesłać pliki poprawkowe	
	Informacje Komunikat: Spłaszcz przezroczystość Konwertuj kolor na ISO Coated v2 (Kopiuj 3)	Dotyczy: Strony: Wszystkie Strony: Wszystkie
	Wskazówka: Przy akceptacji projektu zwróć uwagę na orientację użytków. Obrót pracy n	Pobierz warstwowy raport w formacie PDF (Strony) Z Pobierz podgląd 🛃
	Akceptu	j projekt
	Od	rzuć

drukomat.

26. Po kliknięciu w przycisk Odrzuć, system automatycznie przeniesie Cię do sekcji roboczej w kreatorze, w której możesz dalej edytować swój projekt. Jeśli poprawki zostały naniesione, pozostaje ponowne przesłanie projektu do weryfikacji (przycisk Zapisz i prześlij do weryfikacji) i jeśli wszystko jest w porządku, ostateczne zatwierdzenie projektu przyciskiem Akceptuj projekt.

Zamówienia	a				FILTRUJ ZJ Dane z Status s	a okres ołatności	X Wyczyść filtry	
	kujące 🔅 W rea	PRODUKT	status Plików	KWOTA BRUTTO	METODA I STATUS PŁATNOŚCI	PLANOWANA DATA WYSYŁKI	AKCJE	
 ► 147701/000 Pudełka prod E Szcze 	0026 04.11.2020 Juktowe 20 09:33:45 egóły zamówienia	Pudełka produktowe 1 x 50 szt. Praca z plikami	czeka na akceptację	1 794,32 zł res i dostawa	Czeka na płatność	11.11.2020 ść		
\leq	Wzór 1 Czeka na akceptacje							
0 v	← Wróć aby przesłać Wskazówka: Przy akceptacji projektu :	p liki poprawkowe twróć uwagę na orientację użytko	ów. Obrót pracy na arl	uszu odbywa się zaws	ze względem prawej krawędzi av	wersu		
			Akceptuj p	projekt)			